

soto: misao o novoj plastičkoj stvarnosti

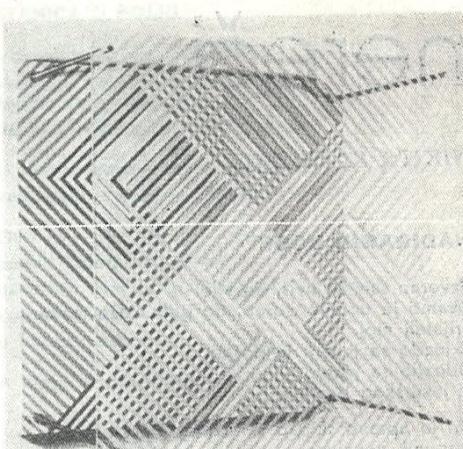
ANAGRADE

ZVONKO MAKOVIĆ

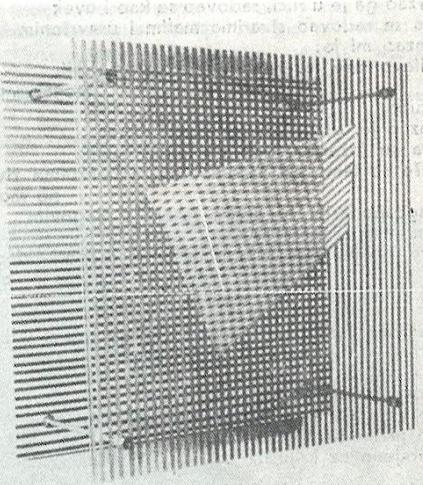
U tradicionalnom smislu djelo plastičkih umjetnosti bilo je nužno vezano dvjema komponentama: prostorom i vremenom. Oblik kao materija posjedovao je sva fizička svojstva koja su mu kao takvom (tvornom) bila unaprijed osigurana: težinu, voluminost te mogućnost uočavanja osjetilima za vid i oip. Vizualnom percepcijom motrilac je djelo upoznavao, a dodirom upotpunjavao spoznaju o njegovoj pojavnosti unutar prostorne sredine; taktilitet odredene forme služio je radi potpunije predstave o djelu (objektu) a promatrač (subjekt) lakše je mogao razlikovati fizička svojstva njegova materijala: glatkoću, hrapavost, hladnoću itd. Djelo bijaše, prema tome, strogo zatvoreno u svoj materialni i nepromjenljivi svjet izoliran i nedohvatljiv čoveku. Čovjek, da bi dosegao i osjetio sliku viđenog morao se zadovoljiti spoznajom o međusobnoj udaljenosti i odvojenosti njega i djela kojega je upoznavao. U ovakvoj zatvorenoj komunikaciji između promatračeva svijeta realnog i meta-svjjeta djela ležala je granica koja je djelo činila pasivnim objektom subjektive percepcije, onim (ipak) materijalnim orudem koje je čovjek mogao prihvati kao gotovo: „*svida-mi-se*“ ili „*ne-svida-mi-se*“. I u tom strogo humanističkom svijetu u kojemu čovjek jeste biće bilo čovjeka postoji čitav svijet, biće za kojega i sam svijet jeste, nužno je da je umjetničko djelo primano kao stvar podložna čovjekovu biću, da je ono za čovjeka predstav-

ljalj jedan oblik u kojega je instrumentalna funkcija i te koliko bila naglašena. Prema tome, kako je u dojučerašnjem svijetu kojega je čovjekova miera bila primarna svih moralnih i povjesnih vrijednosti, umjetničko djelo kao produkt individualne duhovne proizvodnje za promatrača predstavljalo jedan predmet odijeljen i zatvoren u svoj meta-život od čovjekove objektivne stvarnosti, do većih bliskosti nije niti moglo doći. Sve došte dok čovjek postoji, kao absolutni subjekt svega, postoji i medusobna otudnost između njega kao subjekta i svijeta stvari (u koji spada i umjetničko djelo), a do potpunije i otvoreni komunikacije između čovjeka i dijela doći će tek izmjenom odnosa: kada čovjek izade iz središta svojeg humanističkog svijeta i približi se predmetnom svijetu tako da uđe u njegov život; kada, dakle, dođe do koegzistencije čovjeka i dijela kojega prima. Sto dalje znači da pravu sliku i pravu predstavu o djelu možemo zadobiti tek kada ga osjetimo svim svojim osjetilima, kao nešto realno, potpuno, kada vrijeme i prostor nas promatrača, budu izjednačeni s vremenom i prostorom djebla, bolje reći: kada se okonča ona granica koja je objektivno dijelila od transcendentnoga i kada objektivna realnost postane prava realnost u kojoj ne postoji podložnost dijela čovjeku, jer će On, dojučerašnji subjekt, postati sastavni dio jednog novog svijeta i primati ga potpuno, spontano, igrom, suučestvovanjem u njegovoj izmjeni i nemovljivosti, budući da „...dielo „Ono u što se nonire“ teži da osjetimo krajnje gusto-korpuskularno i ondulatorno tkivo koje nas okružuje.“ (Jean Clav).

Misao o jednom takvom svijetu kojega čovjek prestaje biti primarnim i jedinovrijednim subiectom, misao je i dijela Jezusa Raphaela Soto. Bilo bi svakako krajnje pogrešno shvatiti Sotov svijet kao svijet umanjenog i osakačenog čovjeka kojemu su oduzeta sva prava humanističkog i homocentričnog svijeta koji se odjednom izjednačuje s dijelom s kojim komunicira. Čovjek jedino prestaje biti u ovom slučaju apsolutnim subjektom koji će ponuku djela pasivno primati i od djela biti odijeljen različitim dimenzijama vremena: realno i transcendentalno nemoguće je dovesti do bližih i neotudnih relacija. U Sotovoj umjetnosti, on, umjetnik, prestaje biti jedini stvaralac djela, budući da dijelo samom njegovom (umjetnikovom) kreacijom nije dovršeno i da se kreacija nastavlja u stvarnom vremenu a



kinetička struktura, 1957

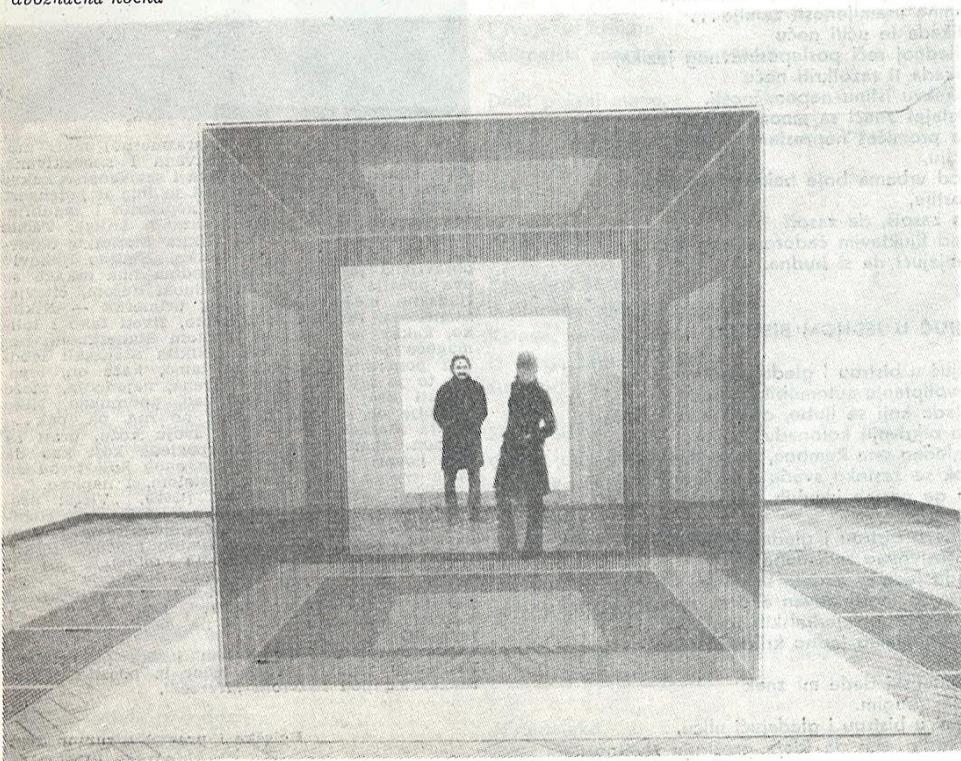


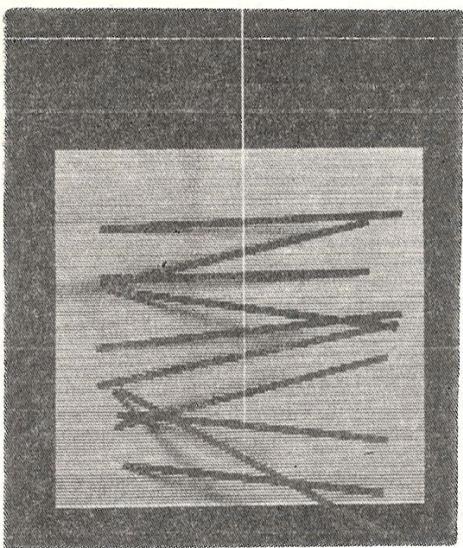
dinamika boje, 1957

intervencijom svakog pojedinca, potrošača i korisnika djela. Ovakvom *re-kreacijom*, ne-prestanim mijenjanjem dijela samoga, ono prima sve označe „otvorenog djela“ koje Umberto Eco definira ne kao dijelo završene i definitivne poruke, već koje sadrži mogućnosti različitih organizacija koje su povijerne inicijativi interpretatora i korisnika, pa se prema tome i ne mogu shvaćati u jednom određenom strukturalnom pravcu, budući da ih onaj koji vrši re-kreaciju (uvijek ponovno stvaranje) završava onoga časa kada u njemu estetski uživa.

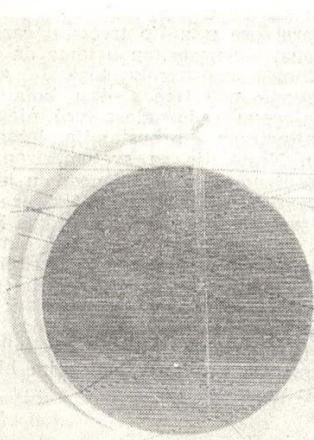
Sotovo polazište bijaše svakako utemeljeno na osobnom tumačenju geometrijske abstrakcije, onih osnova koje je daleko prije njega do savršenosti razradio Mondrian. No, kako je misao ovoga bila usredotočena na onaj problem vremena koji Sotu nikako nije mogao biti i toliko bliskim da bi dalje pokušavao istraživati već riješeni problem, on je pošao dalje. Mondrianova se predodžba vremena zasnivala na međusobnom odnosu statičkog i dinamičkog unutar organizacije koju su sačinjavali horizontalni i vertikalni nizovi optičko nestalni, no jošak kruto vezani za površinu na kojoj su izznikli. Prema tome, dinamičnost i pokretljivost Mondrianove strukture temelji se na klasičnoj predstavi svijeta i vremena. No, ikako „*Vrijednost neke slike može biti mjerena stupnjem njezina i manjatnog zračenja*“ (Gaston Bachelard). Soto će upravo ovo „imaginativno zračenje“ uzeti za osnovni i polazni problem kojega će u dijelima nastalim u razdoblju 1950–56. godine detaljno i sistematski istraživati. Onaj vizuelni ugodiš koji se stekne promatraniem kasnih Mondrianovih slika biti će i polaznom tačkom Sotove umjetnosti, jer kada pokret, ili bolje reći *promjena*, ne počiva na razini vizije, već na razini imaginacije (po fenomenologiji Gastona Bachelarda, a za

dvoznačna kocka





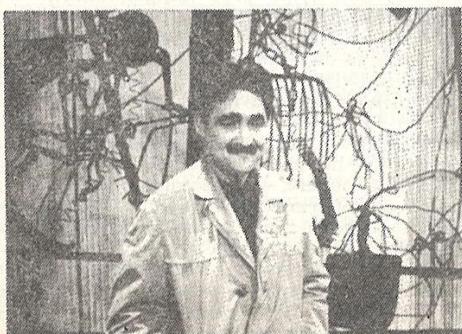
male crvene i crne horizontale, 1965



vibracija, 1968

razliku od Merlau-Pontya), tako će za ranog Sotu postojati vrlo važna distinkcija između *videnog* i onoga *u nutar promatračevi vidjenja*. On koristi elemente koji sami po sebi ne posjeduju određenog značenja, a tek u međusobnom odnosu između njih, doći će do pokretnjivosti koja je za ovog umjetnika, od suštinske važnosti. Upravo ovakav „odnos između elemenata“ (kako naglašava i jedan od tumača Sotove umjetnosti, Guy Brett) poslužit će nam i za daljnji pokušaj analize Sotove umjetnosti.

soto



Slikom „Metamorfoze“ odnosno „Bijele tačke na crnim tačkama“ (obe iz 1954. godine) započet će i razrada onog problema koji je i u najnovijim Sotovim ostvarenima („Vibracijski zid, izložen 1966. na Venecijanskom bienalu, te „Penetrabli“ iz prošle i ove godine) ključnim problemom: negacija forme i određenje novih plastičkih stvarnosti u kojima će promatrač zauzimati novu, aktivniju i „stvaralačku“ ulogu“. U čemu je, dakle, značaj?

Obe spomenute slike načinjene su od dvije prozirne plastične površine ispunjene određenom (pravilnom) organizacijom tačaka. Ploče su međusobno odijeljene a tačke se pokrivaju i pomicaju promjenom promatračeva položaja u odnosu prema slici. To znači da kolikogod je formalna struktura i raspored tačaka određen i stalni, slika će ipak biti nestalna. Ona *ne-stalnost* postiže se, naravno, zakonima slučajnosti, vierojatnosti, neodređenosti i plurivalentnosti. Evo, dakle, one Bachelardove odrednice koju smo ranije spominjali, a koju možemo i dopuniti jednom drugom njegovom rečenicom: „*Ako ne postoji promjena slika, tada nema niti nepredviđljivog sklada slika*“. Prema tome, prava slika tačaka koje se međusobno pokrivaju i tvore pomicanjem ispred njih različite i optički nestalne strukture, nastaju u imaginaciji. Odnosno: „*Polaganjem dviju plastičkih ploča, koje su islikane tačkama, na udaljenost od nekoliko centimetara, on (Soto) je otkrio da je udaljenost medju njima perceptualno negirana: one se sjedinjuju u promatračevu vidjenju*“ (Guy Brett). Motrilac će biti onaj koji će uvjetovati položaj i vizuelni dogadaj ovih slika. Od njegove aktivnosti pri percepцији zavisit će kako će se promjenljivost vidljivih elemenata mijenjati i kakvi će rezultati percepcije biti. Čovjeku, potrošaču ovoga djela, ukinuta je ona superiornost i sigurnost koju je imao promatraniem dijela klasične, tradicionalne umjetničke proizvodnje. Njegova je uloga izmijenjena utoliko što dijelo koje percipira ne može promatrati pasivno, što ono prestaje biti stalnim, dovršenim i nepromjenljivim objektom kojim će dominirati čovjekova volja. Ovakva promjena stava prema samom dijelu postignuta je izmjenom komunikacije: čovjek-djelo, a ukinućem metafizičnosti i transcendentalnosti umjetničkog dijela kojemu stvarnost biva uklopljena u stvarnost promatrača. Čovjek ni u kojem slučaju ne posjeduje svojstva klasičnog subjekta u odnosu na djelo, budući da njegovom akcijom djelo kao takvo tek nastaje; djelo pak koje gubi formu u materijalnim elementima pronalazi je u čovjekovoj imaginativnosti, odnosno u čovjeku samom, budući je bit dijela dijelo samo. Njegova stvarnost je ujedno dio stvarnosti bivoga koji s njim, djelom, komunicira.

Ovakav trebman umjetničkog dijela kao umjetničkog produkta u kojega će formalna obiljažja biti od sekundarna značaja, odnosno da će posjedovati više instrumentalnu funkciju kojom će se doći do same suštine dijela koja je isto toliko koliko je u taktilno-vizualnim elementima i u promatraču koji to djelo konzumira i s njime komunicira. Soto će sistematski i krajnje logički razradivati. Od 1956. godine težiće njegova interesa biti će u što preciznijoj plastičkoj definiciji same podloge, donje površine pleksi-stakla i odcipljene gornje plohe koja će opet na sebe primati mrežu linija različitu od donje plohe te tako otvoriti jednu novu mogućnost govora u Sotovom stvaralaštvu koja će se potpuno razraditi šezdesetih godina. Tada Soto definitivno ostavlja formu koristeći se zaista najminimalnijim vizualno-taktilnim dijelovima koji će postati isto tako nestalni i tek-mogućim da ih se može shvatiti samo kao izazivačima titraja u oku, ali onog titraja koji će biti dovoljnim da određenu sliku u sebe primimo. Ne sliku oblika, već sliku vibracije: najstroktniju i najnedohvatljiviju sliku unutar kozmosa. Površina na kojoj tanke linije tvore mrežu čudesno nestalnu i gibljivu, a ispred koje isto toliko tanke žičane nitи objesene o silki vibriraju i mijenjaju strukturu diela i pri najlakšem dodiru, to je Sotov nagoveštaj o jednoj opet novoj i isto tako logičnoj evidenciji: ispunjenje cijelokupnog prostora opipljivim i elastičnim



nitima koje će od prazne i statične prostorne realnosti stvoriti jednu novu: gliku, nestalnu i realnu. Djelo, „*Ono u što se ponire*“, za Sotu ne predstavlja klasičnu definiciju „environmenta“, prostora determiniranog određenim sabiristima koji će mu davati drugačiju mjeru i činiti ga drugačije mjerivim. U njega ne postoji jedne, dvije deset tačaka koje će biti središtem percepцијe: „okolina“ jeste svugdje jednaka i svugdje-jednako-prisutna: „*vizuelna evidencija punog u koje smo uredjeni*“ (Jean Clay).

Ulaskom u ovaku plastičku stvarnost lišenu svega što je metafizičko i koja pripada nama isto toliko koliko i mi pripadamo noj, ne predstavlja za nas izgubljeni svijet. Da-pače: svijet „Penetrable“ jest ponovno pronađeni svijet potpune, cijelovite stvarnosti, one blizine dijela s kojom komunicirati znači isto što i udisati zrak. To je svijet prvotne percepцијe u kojemu u odnosu čovjek-djelo ne znači isto što i: subjekt-objekt, već ulazak u realan prostor koji sadrži samo jedno vrijeme, isto toliko stalno kao što je stalna i naša volja da živimo u njemu. I isto toliko nestalno. Komunikacija s ovim dijelom značila bi igru, ali ne (opet) igru s dijelom, nego i sa samim sobom.

